

<b>PIX</b>	<b>Construire un environnement numérique Sécuriser l'environnement numérique</b>
<b>Technologie</b>	

## 1- Construire un environnement numérique

Quand on allume un ordinateur ou un smartphone, le système d'exploitation est le programme qui se lance en premier et qui permet ensuite d'utiliser des applications.

### 1-1. Coche les systèmes d'exploitation parmi la liste suivante.

- Libre Office   
 Firefox   
 Windows 10   
 Android   
 MacOS   
 Google

### 1-2. Traditionnellement, les deux ports les plus fréquemment disponibles pour connecter UN ordinateur à un écran (TV, vidéoprojecteur, etc) sont ...

- Le VGA   
 L'USB   
 Le RJ45   
 Le Jack   
 Le HDMI

### 1-3. Quel composant d'un ordinateur a pour rôle de stocker les données (système d'exploitation, applications, fichiers, etc.) ?

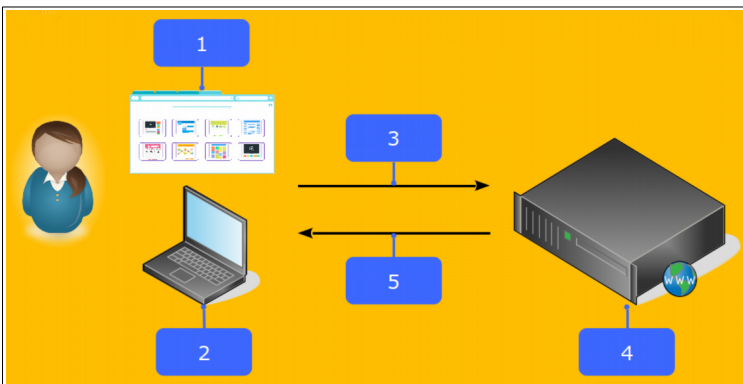
- La mémoire vive   
 L'unité centrale   
 Le disque dur   
 La carte mère

### 1-4. Complétez le texte.

Au démarrage de l'ordinateur, le ..... d' ..... se lance. Il permet l'exécution des logiciels applicatifs et gère l'utilisation des ressources matérielles (mémoire, processeur, périphériques).

### 1-5. Le schéma ci-dessous représente une interaction sur le Web.

Remplacez chaque numéro par le bon terme, à choisir parmi : client, navigateur, réponse, requête, serveur.



1	
2	
3	
4	
5	

**1-6. Nommez chaque port de cet ordinateur.**



1	
2	
3	
4	

**2- Sécuriser l'environnement numérique**

**2-1. Comment appelle-t-on un logiciel pouvant infecter un fichier et causer des dommages à l'ordinateur ?**

- Anti-Virus     Malware     Virus     Anti-Malware     Espion     Spyware

**2-2. Citez 2 logiciels antivirus.**

.....  
.....

**2-3. Dans cette liste, cochez les sites qui ont une connexion sécurisée ?**

- 1- [Wikipedia](#)  
 2- [Ministère de la Culture](#)  
 3- [Sénat](#)  
 4- [Ambassade du Brésil](#)  
 5- [Framasoft](#)

**2-3. Quelles actions sont susceptibles d'infecter un ordinateur ?**

- Ouvrir un fichier joint à un courrier électronique.  
 Désinstaller un logiciel.  
 Accéder au contenu d'une clé USB.  
 Modifier la taille d'une image.