

Initiation à la programmation:

Problème : comment programmer un objet technique pour qu'il se rende automatiquement à une position cible ?

Blockly est un langage de programmation visuel qui permet de programmer les actions réalisées par un objet.

- Aller sur le site : <https://blockly.games/maze?lang=fr>
- Réaliser le programme permettant d'indiquer au piéton (dessiné en jaune) le chemin qu'il doit suivre pour arriver à sa cible (rouge). Réaliser les 10 niveaux pour les experts, les 8 niveaux pour les autres.
- Compléter ci-dessous la solution au problème du niveau 7

Jeux Blockly : Labyrinthe ○○○○○○● 7 ○○ 10

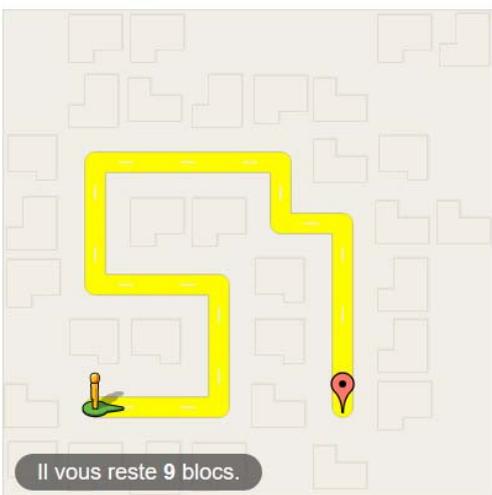


SOLUTION :



- Compléter ci-dessous la solution au problème du niveau 8

Jeux Blockly : Labyrinthe ○○○○○○● 8 ○ 10



SOLUTION :

