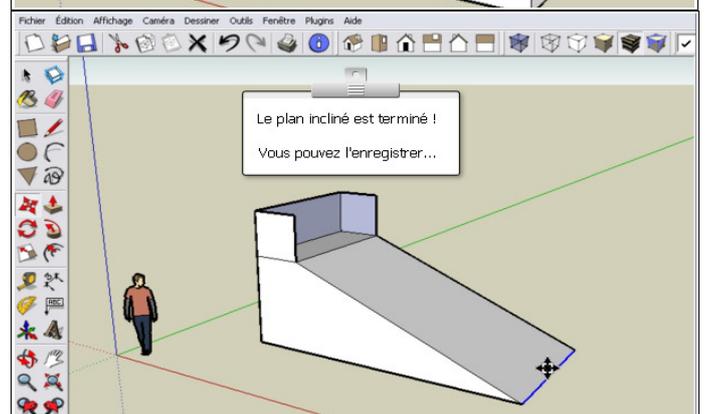
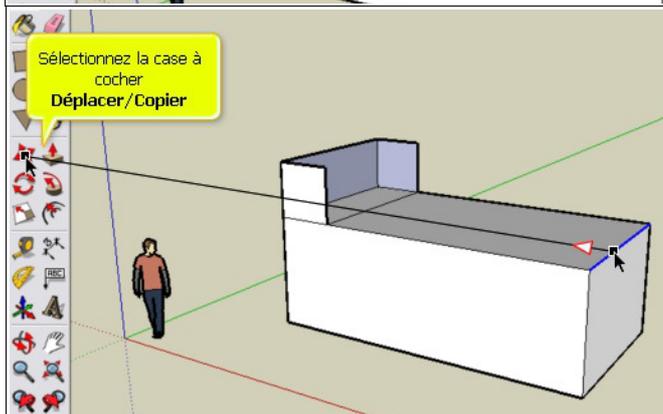
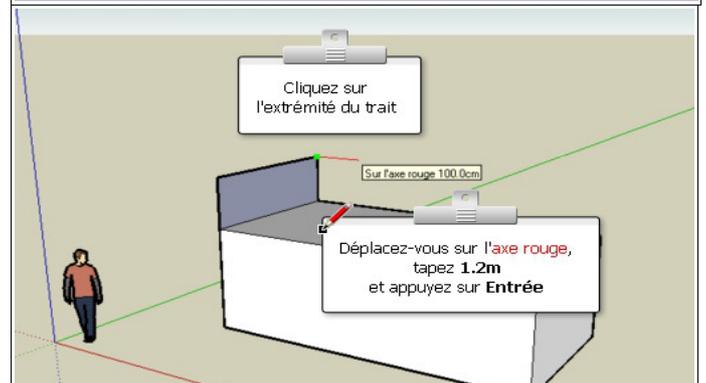
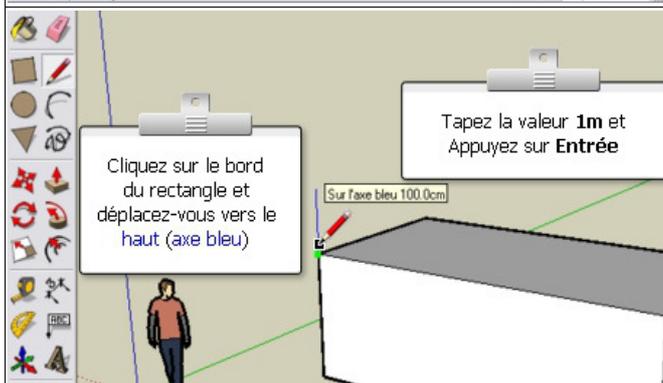
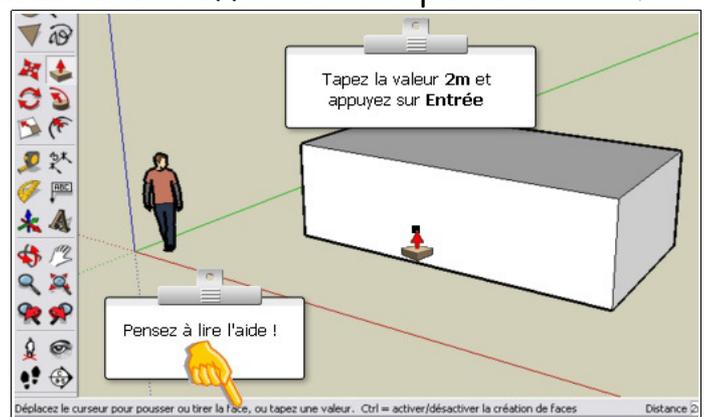
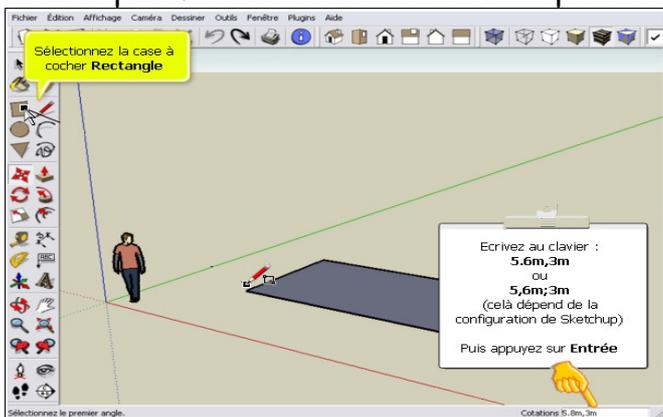


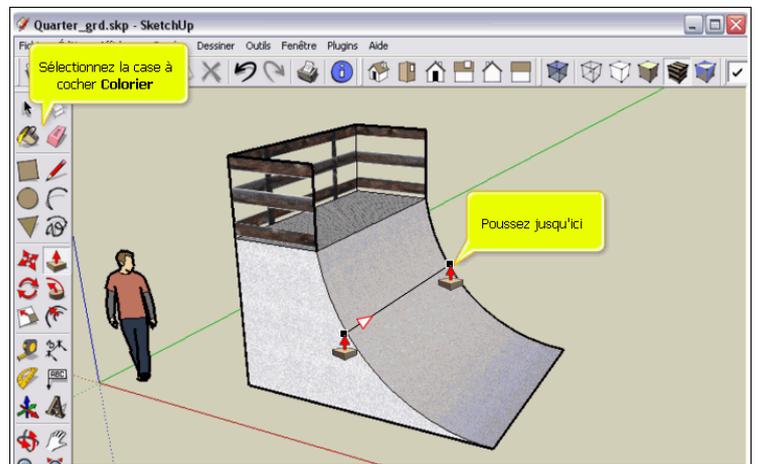
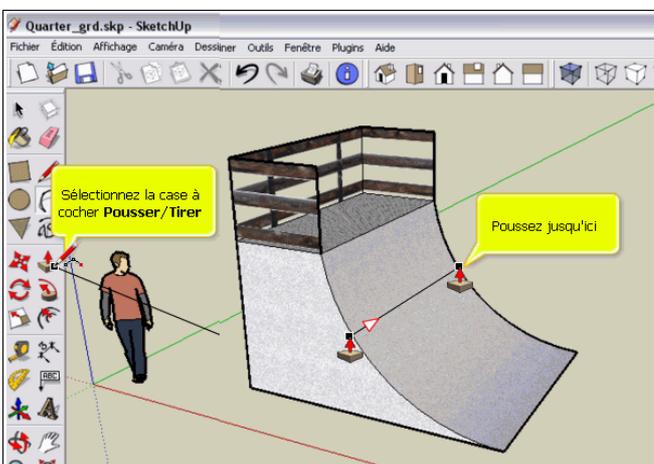
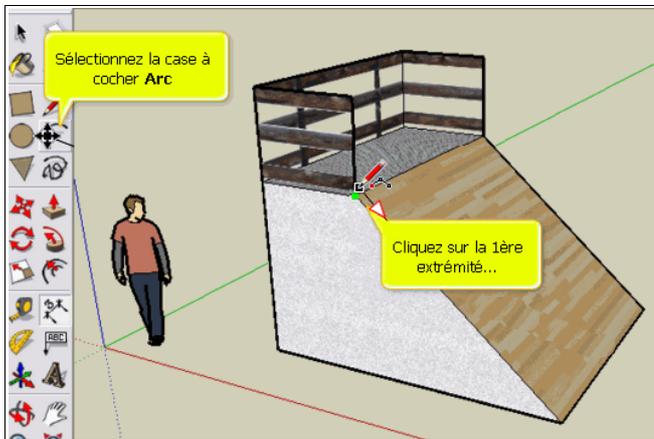
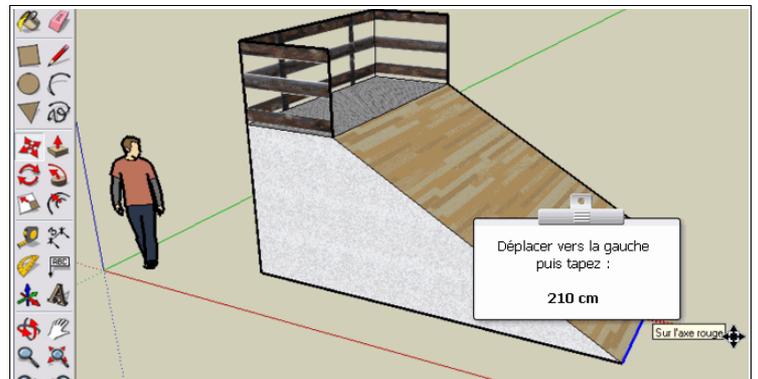
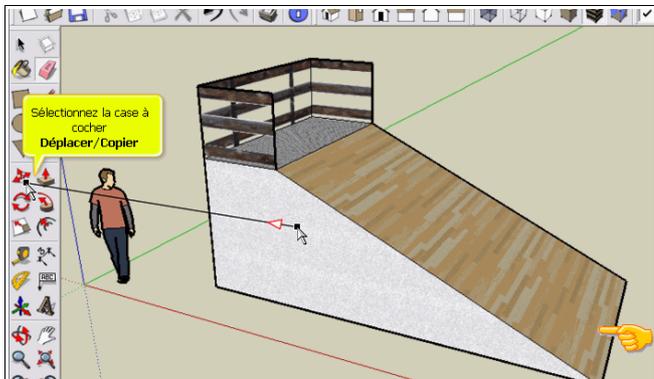
REPRÉSENTATIONS D'UN OBJET TECHNIQUE

- Modélisation du réel

- 1) Dans ton répertoire personnel crée un répertoire nommé Skatepark.
- 2) Ouvre la modélisation du Skatepark : *skatepark_initial.skp* dans le lecteur réseau de ta classe. Enregistre le dans le répertoire que tu viens de créer,
- 3) Apprend à te déplacer dans Sketchup à l'aide de la souris (voir animation « Utilisation de la souris sous SKETCHUP »):
 - fait tourner la roulette du bouton central pour zoomer,
 - appuie sur ce même bouton central pour faire tourner la caméra,
 - appuie sur le bouton central et la touche MAJ (↑) du clavier pour déplacer le panoramique.
- 4) Sous Sketchup, ouvre un nouveau fichier et enregistre le :
 - dans le dossier : *Skatepark*
 - *nom du fichier* : *classe_plan-incline_nomutilisateur.skp* ou *classe* est ta classe et *nomutilisateur* est ton identifiant MAGRET, ex : *5E_plan-incline_magret*
- 5) Après avoir paramétré Sketchup (barre d'outils et unité en cm) réalise le plan incliné du skatepark. Utilise le tutoriel vidéo pour voir le détail des différentes étapes ci-dessous.



- 6) Utilise l'outil colorier et choisis les matériaux en fonction du cahier des charges.
- 7) Clique sur la disquette pour enregistrer. Fais contrôler ton travail par le professeur.
- 8) Enregistre ce fichier sous un autre nom afin de réaliser le quarter
 - dans le dossier : *Skatepark/*
 - *nom du fichier : classe_quarter_nomutilisateur.skp*
- 9) Réalise le quarter du skatepark. Tu peux utiliser le tutoriel vidéo si tu as besoin d'aide.



10)

11) Tu peux vérifier les dimensions à l'aide de l'outil cote



12) Ajoute le plan incliné en cliquant sur *Fichier/Importer/classe_plan-incline_nomutilisateur.skp*

13) Fais-le pivoter en face du Quarter



14) Déplace-le à 3m du Quarter



Aide-toi de l'outil mètre pour faire un repère



15) S'il te reste du temps, tu peux les enregistrer au format image :

16) *Fichier/Exporter/Graphique 2D...*

