



Débuter avec mBlock

Présentation de la Structure du système

La carte de commande Arduino permet d'interagir avec le logiciel mBlock à partir des capteurs et actionneurs connectés sur les entrées / sorties de la carte de commande.



Réaliser un programme pour interagir avec mBlock

- 1 Brancher la carte de commande via le câble USB, puis démarrer mBlock.
- 2 Après avoir choisi la carte de commande (Dans Appareils, choisir Arduino Uno), Sélectionner l'Extension TS UNO et Grove
- 3 Réaliser le programme ci-dessous qui permet d'allumer une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.

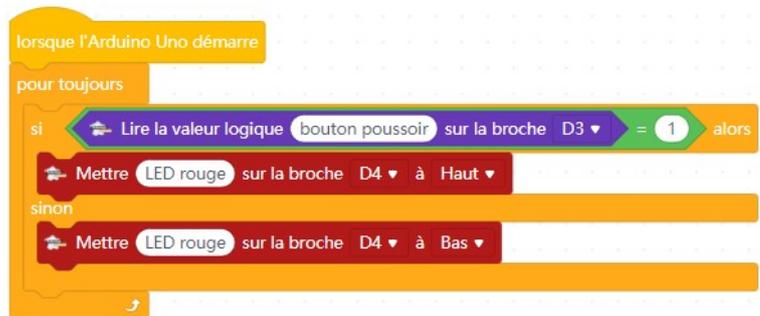


Algorithme

```

DEBUT
SI appui sur le bouton
    ALORS allumer la LED
    SINON éteindre la LED
FIN SI
RETOUR AU DEBUT
    
```

Programme



Lancer le programme et tester le fonctionnement :

Les menus TS Capteurs et TS actionneurs regroupent les blocs pour interagir avec la carte de commande.



- 4
 - Cliquer sur Appareils
 - sélectionner Arduino Uno
 - Connecter (choisir le bon port com)
 - Téléverser
 - Télécharger

