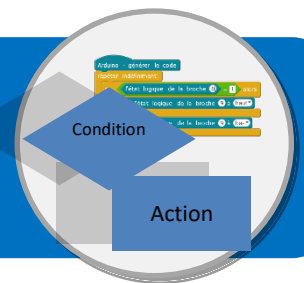


# Algorithmique & programmation

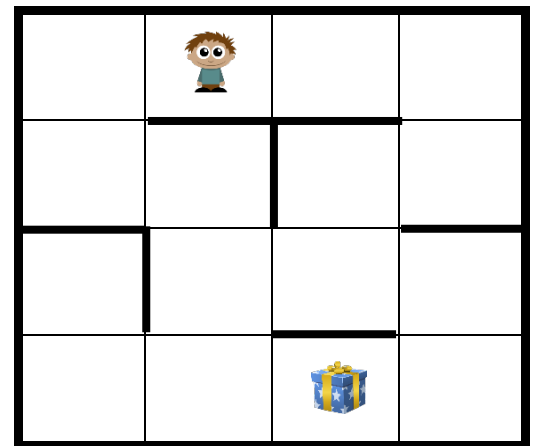


Ces entraînements permettent de vérifier si l'élève est capable de proposer un algorithme à partir d'un code, puis s'il est capable d'interpréter un algorithme se présentant sous la forme d'une algorithme et répondant à un problème simple.

## Exercice N°1

Ecrire la séquence d'instructions la plus courte possible pour que Jean se déplace et atteigne son cadeau.

|   |                                               |
|---|-----------------------------------------------|
| J | Déplacement de Jean d'une case vers la droite |
| C | Déplacement de Jean d'une case vers la gauche |
| L | Déplacement de Jean d'une case vers le haut   |
| E | Déplacement de Jean d'une case vers le bas    |



## Exercice N°2

Créer un programme qui avertit l'occupant d'un logement par un signal sonore en cas de fuite d'eau.

1. Indiquer le numéro de l'algorithme à utiliser pour programmer le système de détection de fuite d'eau ?
2. Pour chacun des autres algorithmes, expliquer la nature du dysfonctionnement si on les utilise pour programmer le système de détection de fuite d'eau.

